Einstieg: Subtraktionen würfeln

Material: 2 Würfel

So funktioniert das Spiel
Zwei Spieler denken sich eine beliebige Zahl zwischen 2000 und 5000 aus. Diese wird oben auf ein Blatt geschrieben. Nun nimmt Spieler 1 die beiden Würfel und würfelt mit beiden gleichzeitig. Die kleinere Zahl ist die Zehnerzahl, die größere die Einerzahl. Diese wird in der nächsten Zeile eingetragen und von der ausgedachten Zahl subtrahiert. Nun muss Spieler 2 die Subtraktionsaufgabe lösen. Hat er dies geschafft, darf er würfeln und somit Spieler 1 eine Aufgabe stellen. Es gibt insgesamt 20 Runden.

Beispiel: Spieler 1 würfelt eine 3 und eine 4. Dann ist die Zahl, die aufgeschrieben werden muss, die 34.

Zum Weiterdenken nach dem Spiel
20 Runden sind gespielt und jeder von euch hat 10 Subtraktionsaufgaben gelöst.

1 Ähnlich zur Addition gibt es auch beim Subtrahieren verschiedene „Mitspieler“. Schlagt im Schülerbuch Seite 17 auf und lest den Kasten. Füllt dann mit den Begriffen aus dem Schülerbuch folgenden Lückentext aus. Manche Begriffe kommen öfter vor.

Die Zahl, die wir uns ausgedacht haben lautet _____. In unserer Rechenaufgabe ist sie der erste

_____. Mit der ersten gewürfelten Zahl _____ haben wir unseren ersten _____

bekommen. Die _____ aus _____ und _____ ergab

bei uns in der ersten Runde _____. Dann wurde unser _____ aus der ersten Runde

unser neuer _____ und wir konnten weiterrechnen. Unsere _____ ist nach

20 Runden die _____.

2 a) Überlegt gemeinsam, wie ihr schneller auf ein Endergebnis hättet kommen können.

b) Rechnet nun auf „schnellerem Weg“, so wie ihr es euch gedacht habt. Vergleicht eure Ergebnisse mit dem tatsächlichen Endergebnis eurer Würfelrunden.

© Ernst Klett Verlag GmbH, Stuttgart 2015 | www.klett.de | Alle Rechte vorbehalten
Von dieser Druckvorlage ist die Vervielfältigung für den eigenen Unterrichtsgebrauch gestattet. Die Kopiergebühren sind abgegolten.